

CARRERA: INGENIERÍA CIVIL EN COMPUTACIÓN E INFORMÁTICA (COD. 534). PLAN 2013

Bachillerato en Ingeniería				Ingeniería de Ejecución en Computación e Informática				Licenciatura en Ciencias de la Ingeniería			
I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII	IX	X	XI	XII
(6,2,0) 1.1 INTRODUCCIÓN AL CÁLCULO ADM FB	(6,2,0) 2.1 CÁLCULO I 1.1 FB	(6,2,0) 3.1 CÁLCULO II 2.1 FB	(4,0,0) 4.1 CÁLCULO III 3.1 FB	(4,0,2) 5.1 ELECTROMAGNETISMO 4.2 FB	(4,0,0) 6.1 FÍSICA CONTEMPORÁNEA 4.1 5.1 FB	(4,0,2) 7.1 INGENIERÍA DE SOFTWARE 6.4 FP	(3,1,0) 8.1 PREPARACIÓN Y EVALUACIÓN DE PROYECTOS 6.2 FP	(2,2,0) 9.1 GESTIÓN DE PROCESOS DE NEGOCIOS 7.4 FP	(3,1,0) 10.1 MODELOS DE OPTIMIZACIÓN 50 FP	(4,0,0) 11.1 ELECTIVO DE FORMACIÓN PROFESIONAL I VAR. FP	(4,0,0) 12.1 ELECTIVO DE FORMACIÓN PROFESIONAL IV VAR. FP
(6,2,0) 1.2 INTRODUCCIÓN AL ÁLGEBRA ADM FB	(6,2,0) 2.2 ÁLGEBRA I 1.2 FB	(6,2,0) 3.2 ÁLGEBRA II 2.2 FB	(3,1,0) 4.2 ECUACIONES DIFERENCIALES 3.1 3.2 FB	(3,1,0) 5.2 ESTADÍSTICA Y PROBABILIDAD 3.1 3.2 FB	(3,1,0) 6.2 GESTIÓN DE EMPRESAS 5.2 FP	(2,0,4) 7.2 TECNOLOGÍA WEB 5.4 FP	(4,0,0) 8.2 INTRODUCCIÓN A LA ECONOMÍA 5.2 FP	(4,2,0) 9.2 INTELIGENCIA DE NEGOCIOS 6.4 FP	(4,0,2) 10.2 MINERÍA DE DATOS 9.2 FP	(4,0,0) 11.2 ELECTIVO DE FORMACIÓN PROFESIONAL II VAR. FP	(4,0,0) 12.2 ELECTIVO DE FORMACIÓN PROFESIONAL V VAR. FP
(2,4,0) 1.3 INTRODUCCIÓN A INGENIERÍA INFORMÁTICA ADM FB	(2,4,0) 2.3 INTRODUCCIÓN AL TRABAJO EN PROYECTOS 1.3 FB	(4,0,2) 3.3 MECÁNICA CLÁSICA 2.1 FB	(4,0,2) 4.3 ELECTRICIDAD Y SISTEMAS DIGITALES 3.2 FB	(4,0,2) 5.3 ARQUITECTURA DE COMPUTADORES 4.3 FP	(4,0,2) 6.3 SISTEMAS OPERATIVOS 4.4 5.3 FP	(4,0,2) 7.3 COMUNICACIÓN DE DATOS Y REDES 6.3 FP	(4,2,0) 8.3 SISTEMAS DISTRIBUIDOS 7.2 7.3 FP	(2,4,0) 9.3 APLICACIONES DISTRIBUIDAS AVANZADAS 8.3 FP	(2,2,0) 10.3 GESTIÓN DE SEGURIDAD INFORMÁTICA 9.3 FP	(4,0,0) 11.3 ELECTIVO DE FORMACIÓN PROFESIONAL III VAR. FP	(0,12,0) 12.3 PROYECTO TITULACIÓN 11.4 FP
(2,0,4) 1.4 PROGRAMACIÓN BÁSICA ADM FB	(2,0,4) 2.4 PROGRAMACIÓN 1.4 FB	(4,0,2) 3.4 PROGRAMACIÓN AVANZADA 2.4 FP	(4,0,2) 4.4 ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS 3.4 3.5 FP	(4,0,2) 5.4 TECNOLOGÍA DE OBJETOS 4.4 FP	(4,0,2) 6.4 BASES DE DATOS 5.4 FP	(2,0,2) 7.4 SISTEMAS DE INFORMACIÓN 5.2 6.4 FP	(0,4,0) 8.4 LABORATORIO REDES 7.3 FP	(4,0,0) 9.4 ANÁLISIS Y DISEÑO DE ALGORITMOS 7.5 FP	(4,0,2) 10.4 INGENIERÍA DE SOFTWARE AVANZADA 7.1 FP	(0,0,0) 11.4 SEMINARIO DE PROYECTO DE TITULACIÓN 100 FP	(4,0,0) 12.4 ASIGNATURA MAGÍSTER 100 FP
		(2,0,2) 3.5 FUNDAMENTOS DE LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN 2.4 FP	(0,6,0) 4.5 PROYECTO I 2.3 3.4 FP	(0,6,0) 5.5 TALLER DE TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN 4.4 FP	(4,0,0) 6.5 PROYECTO II 4.5 5.4 5.5 FP	(4,0,0) 7.5 TEORÍA DE LA COMPUTACIÓN 3.2 4.4 FP	(0,4,0) 8.5 PROYECTO III 6.5 7.1 7.4 FP	(0,4,0) 9.5 ACTITUD EMPRENDEDORA 8.1 FP	(4,0,0) 10.5 PROYECTO IV 8.3 8.5 9.5 FP	(0,4,0) 11.5 ÉTICA PROFESIONAL Y RESPONSABILIDAD SOCIAL DEL INFORMÁTICO 7.4 FG	(4,0,0) 12.5 ASIGNATURA MAGÍSTER 100 FP
28 hrs	28 hrs	32 hrs	26 hrs	28 hrs	28 hrs	30 hrs	26 hrs	28 hrs	27 hrs	27 hrs	20 hrs
C,T,L D Pr E							180 hrs Práctica Profesional I 70 FP		320 hrs Práctica Profesional II 90 FP		

20: Hasta segundo semestre aprobado
 40: Hasta cuarto semestre aprobado
 50: Hasta quinto semestre aprobado
 70: Hasta séptimo semestre aprobado
 80: Hasta octavo semestre aprobado
 90: Hasta noveno semestre aprobado
 100: Hasta décimo semestre aprobado
 VAR.: Variable según contenido

* : Otorga el título de Ingeniero de Ejecución en Computación e Informática
 ** : Otorga el grado de Licenciatura en Ciencias de la Ingeniería
 —=Continuidad de estudios

Estos electivos pueden ser cursados en el Programa de Magister de Ingeniería de Software

Estas asignaturas no obligatorias pueden ser cursadas en el Programa de Magister de Ingeniería de Software

C= Número correlativo de la asignatura
 D= Nombre de la asignatura
 E= FG, Formación General
 FB, Formación Básica
 FP, Formación Profesional
 Pr= Prerrequisitos de la asignatura
 C,T,L= Horas de cátedra, taller, laboratorio